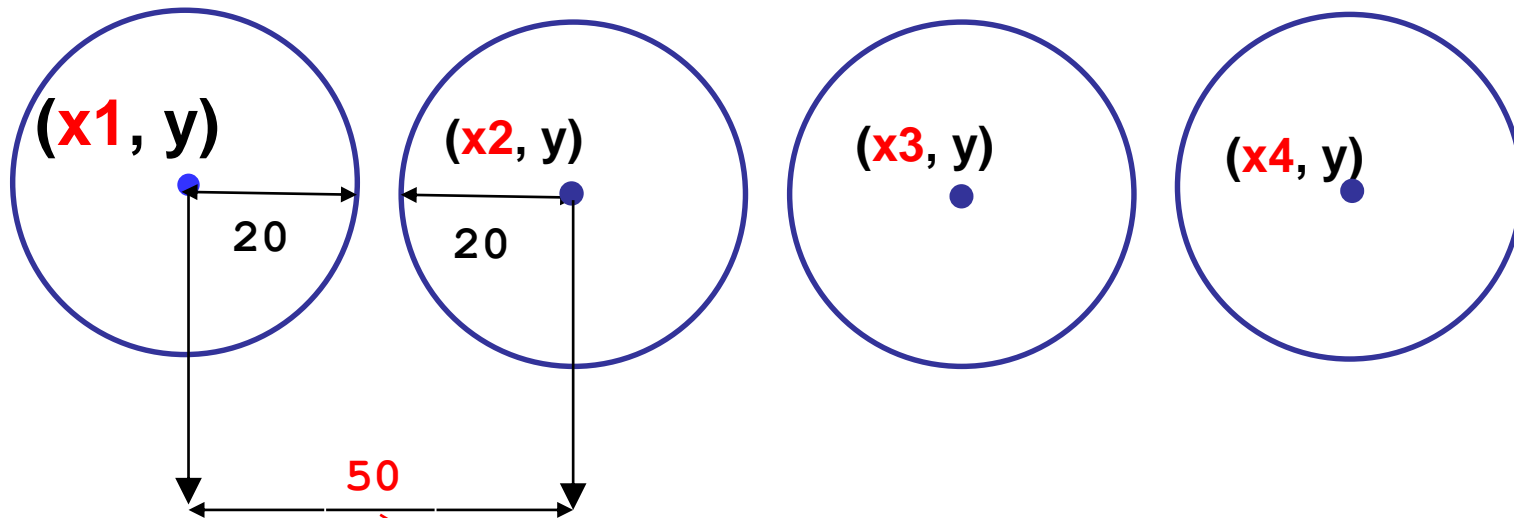


Программирование на языке Паскаль

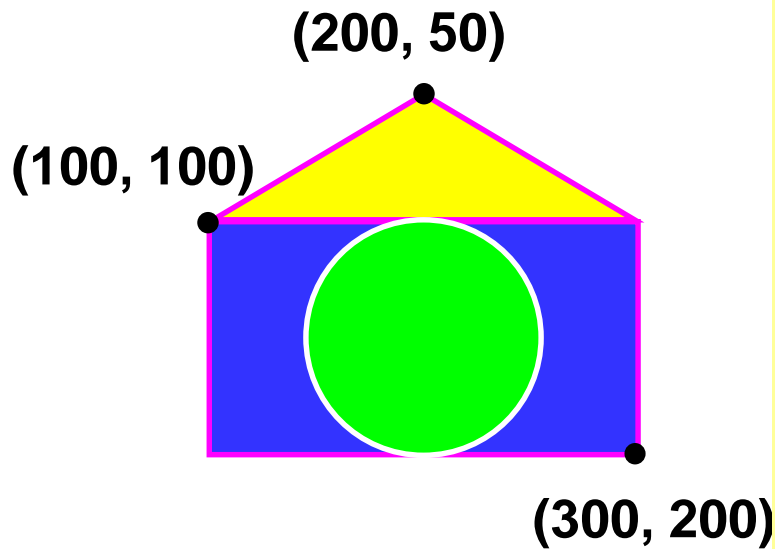
Тема. Графика

Решение (Задание 1. Урок 11)



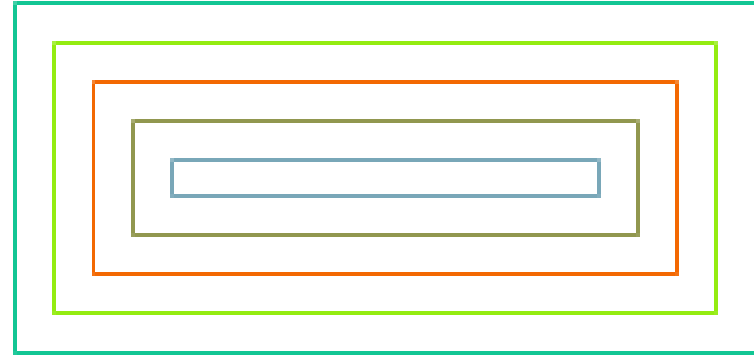
```
Program k1;  
uses Graphabc;  
var i:integer;  
begin  
SetPenColor(clBlue);  
For i:=0 to 3 do Circle (100+i*50, 100, 20);  
end.
```

Решение (Задание 2, урок 11)



```
program q2;  
uses Graphabc;  
  
begin  
  SetPenColor (clMagenta) ;  
  SetBrushColor (clBlue) ;  
  Rectangle (100, 100, 300,  
200) ;  
  MoveTo (100, 100) ;  
  LineTo (200, 50) ;  
  LineTo (300, 100) ;  
  
  SetPenColor (clWhite) ;  
  SetBrushColor (clGreen) ;  
  Ellipse (150, 100, 250, 200) ;  
end.
```

Как менять цвет линий?



Line(x1,y1,x2,y2: integer; c: Color);

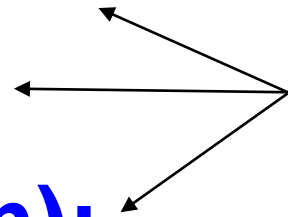
Line(10, 10, 100, 100, cIGreen);

Line(10, 10, 100, 100, cIRandom);

SetPenColor (cIRandom);

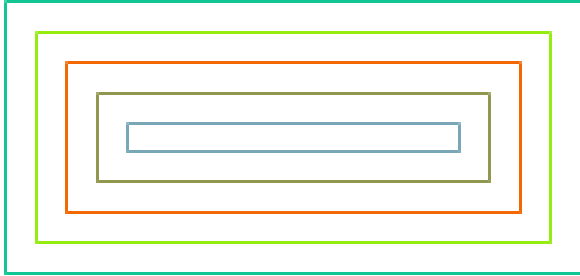
SetBrushColor (cIRandom);

Случайный
цвет



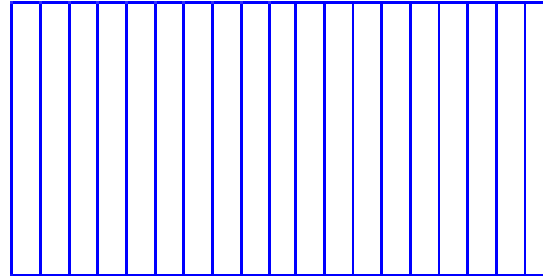
Задание. Получите изображения

(10, 10)



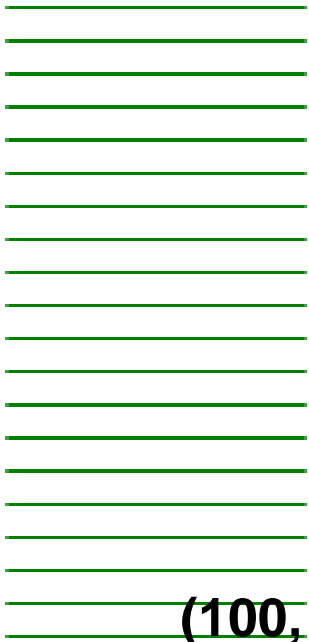
(200, 100)

(10, 10)



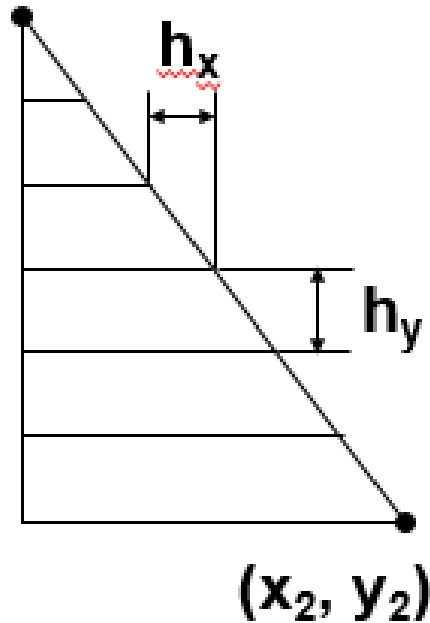
(200, 100)

(10, 10)

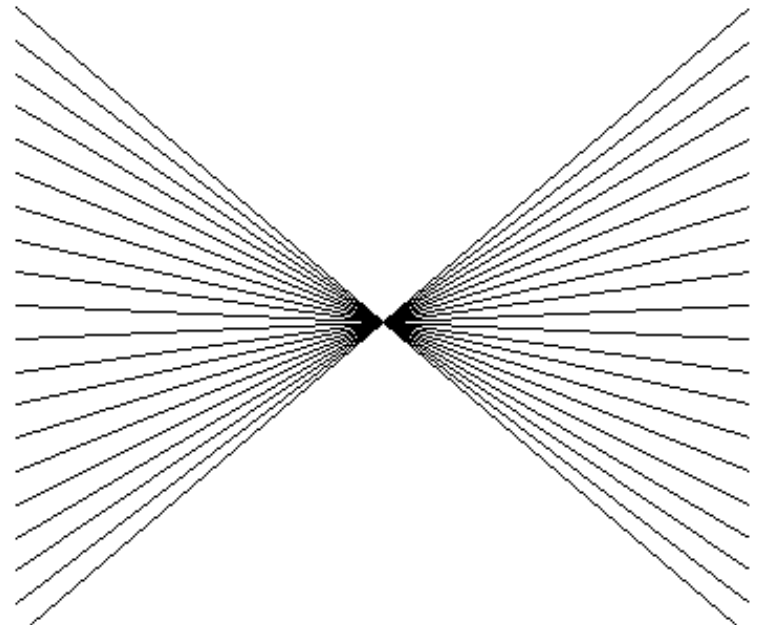


(100, 200)

(10, 10)

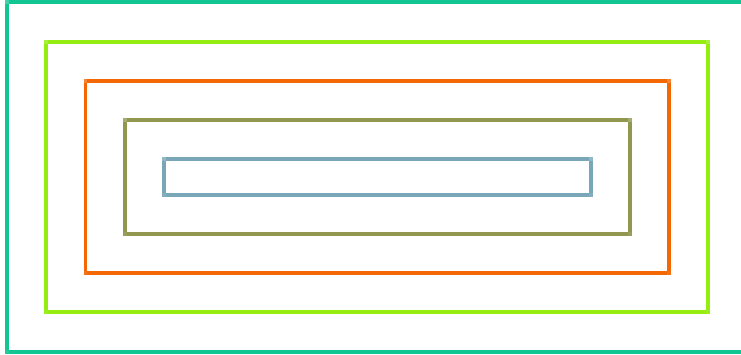


Ввести с клавиатуры число линий и построить фигуру



Решение (Задание 1. Урок 12)

(10, 10)



(200, 100)

```
Program k1;  
uses Graphabc;  
var i:integer;  
  
begin  
    For i:=0 to 4 do  
        begin  
            SetPenColor (clRandom) ;  
            Rectangle (10+i*10, 10+i*10, 200-i*10, 100-i*10);  
        end;  
    end.  
end.
```